

A KOT ANGLEŠČINA

UČNI PRIPOMOČEK

Cilj: Otrok ponavlja in utrjuje besedne vrste na določeno črko.

Kaj potrebujemo:

- 26 listkov,
- vrečko ali manjšo škatlico,
- pisalo za vsakega igralca,
- bel list za vsakega igralca.

Postopek izdelave učnega pripomočka:

- Na listke napišemo po eno črko angleške abecede.
- Listke nato zvijemo in damo v vrečko ali škatlico.
- Vsak igralec na list nariše razpredelnico s polji, kot prikazuje spodnja slika.

| LETTERS (ČRKA) | ANIMAL (ŽIVAL) | OBJECT (PREDMET) | COUNTRY (DRŽAVA) | VERB (GLAGOL) | VIP PERSON (ZNANA OSEBNOST) |
|-------------------|-------------------|---------------------|---------------------|------------------|-----------------------------------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Potek igre:

1. Igro lahko igrata dva ali več igralcev.
2. Vsak igralec ima pred seboj list z razpredelnico in pisalo.
3. Igralec, ki igro začne, izvleče črko iz vrečke in jo pokaže soigralcem.
4. Vsak igralec črko vpiše v prvi stolpec.
5. Igro igramo tako kot igro Ime, priimek, mesto, vas... Na dogovorjeni znak vsak igralec izpolni tabelo. Besede, ki jih vnaša v tabelo, se morajo začeti na izžrebano črko.

Na primer:

| LETTERS (ČRKA) | ANIMAL (ŽIVAL) | OBJECT (PREDMET) | COUNTRY (DRŽAVA) | VERB (GLAGOL) | VIP PERSON (ZNANA OSEBNOST) |
|---------------------------|---------------------------|-----------------------------|-----------------------------|--------------------------|--|
| P | panda | pizza | Portugal | play | Princess Diana |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

6. Kdor prvi izpolni vse prostore v tabeli, ustavi igro.
7. Skupaj pregledamo vnesene besede. Za vsako pravilno besedo, igralci dobijo točko. Če je enako besedo uporabil še kdo od ostalih igralcev, igralci z enako besedo dobijo le pol točke. Prazne prostore v tabeli pa točkujemo z 0 točkami.
8. Igro igramo poljubno dolgo.
9. Zmaga tisti, ki na koncu igre zbere največ točk.

Želimo vam veliko veselja pri igri!